

**МИНИСТЕРСТВО ОБЩЕГО И ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ
РОСТОВСКОЙ ОБЛАСТИ**
государственное казенное общеобразовательное учреждение Ростовской области
«Центр образования детей с ограниченными возможностями здоровья»

Сценарий
РАЗВЛЕКАТЕЛЬНО– ИГРОВОЙ ПРОГРАММЫ
« Ай, да МЫ, МОЛОДЦЫ! »

Подготовила : Назырова В.В.

2021г.

Цель: создание условий для становления изобретательного мышления, эффективного общения и творческих способностей младших школьников.

Задачи:

- активизировать познавательную деятельность, обогащать словарный запас учащихся;
- развивать сообразительность, логическое мышление, правильную конструктивную речь учащихся;
- воспитывать дружеские отношения в коллективе.

Ведущий: Добрый день, дорогие ребята. Мы рады видеть вас на традиционной игровой программе .

Но мы с вами грустить не будем, будем веселиться и играть. И для того, чтобы игры прошли весело мы сейчас поприветствуем друг друга.

Я вам сейчас буду зачитывать строчку, а вы будете её продолжать словом «Привет!»:

1. Игра «Привет»

- Когда встречаем мы рассвет,
Мы говорим ему ... (Привет)
- С улыбкой солнце дарит свет,
Нам посылая свой ... (привет)
- При встрече через много лет
Вы крикнете друзьям ... (привет)
- И улыбнутся вам в ответ
От слова доброго ... (привет)
- И вы запомните совет
Дарите всем друзьям ... (привет)
- Давайте дружно все в ответ
Друг другу скажем мы ... Привет!

2. Игра «Не смейся»

Ведущий: следующая игра «Не смейся». Всех приглашаю встать в круг. Предупреждаю, смеяться нельзя. Кто засмеётся, выбывает из игры. Итак, слушайте задание.

- Возьмите за нос соседа справа.
 - Возьмите за волосы друг друга.
 - Обнимите за плечи друг друга.
 - Оттяните щеки соседа.
 - Оттянуть уши соседей.
 - Погладить колени рядом стоящих.
 - Покрутить у виска слева стоящего.
- Молодцы!

3. Игра «Перенеси книгу»

Ведущий: Как известно в восточных странах женщины нося вещи не в руках, а на голове. И сейчас я предлагаю вам попробовать перенести книгу на голове.

4. Кто из сказочных персонажей мог дать такие телеграммы:

- Купил семена, приезжайте тянуть. (Дед из сказки «Репка)
- Хвост нашли, плакать перестал. (Ослик ИА)
- Помни, все исчезнет после 12 ночи. (Фея из сказки «Золушка»)
- Ушел от зайца, волка и медведя. (Колобок)
- Купили самовар. Приглашаю к чаю. (Муха – Цокотуха)
- Ключ достал. Скоро буду. (Буратино)
- Посуда убежала. Помогите найти. (Федора)
- Люблю цветы только красных оттенков. (Настенька, из сказки С. Аксакова "Аленький цветочек")
- В гости не приду. Мотор забарахлил. (Карлсон, из сказки "Малыш и Карлсон", автор А. Линдгрен)
- Обязуюсь впредь мыть посуду. (Федора, из сказки "Федорино горе", автор К. Чуковского)
- У друга пропали очки. Попрошайничать стало трудно. Помогите. (Лиса Алиса, из сказки "Золотой ключик, или Приключения Буратино", автор А. Толстой)
- Едва не сдали на металлолом, но девочка помогла. (Железный Дровосек, из сказки "Волшебник Изумрудного города", автор А. Волков)

5. Игра «Самый меткий»

В зал приглашаются 4 участника. Первый бросает «снежок» в корзину, а второй старается его поймать. Выигрывает пара, поймавшая больше количество снежков.

6. А теперь «Веселые вопросы» перед новым заданием.

В парке нам в постройке этой

Посидеть приятно летом,

Отдохнуть и поболтать,

Даже в шахматы сыграть. (Беседка)

Прицепилась на двери,

Ты рукой ее бери.

Потяни — откроешь дверь,

И войди в нее теперь. (Ручка)

Что мы вечером едим?

Здесь ответ совсем один. (Ужин)

Здесь вопрос совсем простой,

Про щит сигнальный, световой.

Коль бывали на вокзале,

Этот щит вы там встречали. (Табло)

Для машины это дом,

Дождь и снег не страшен в нем.

А чтоб вор зайти не смог,

На двери висит замок. (Гараж)

Для II команды:

Заболел он и на стену
Все хотят влезть непременно.
Знать от боли спасу нет.
Что болит? Найди ответ. (Зуб)

Про него скажу вам я,
В видах спорта он судья.
Сидит в поле игроков.
Отгадайте, кто таков? (Свисток)

С ручкой сетчатый мешок
Рыбку мне поймать помог,
А сестренка стрекозу
Им ловила на лугу. (Сачок)

Отгадать должны здесь вы:
Деньги, что есть у страны? (Рубль)

Если от людей скрывается,
Как тайна называется? (Секрет)

7. «Линейка»

Ведущий: Наступают учебные будни, и я хочу проверить как вы готовы к школе. Вы видите на листах ломаные линии, ваша задача с помощью линейки измерить её длину, кто быстрее.

9. «Быстрый ластик»

Ведущий: Ответьте мне, только честно, вы когда-нибудь стирали двойки в дневнике. Не стирали. Молодцы. Но так как у нас игра шуточная, я предлагаю вам побыть в роли закоренелого двоечника. Перед вами листы с огромными двойками. Их нужно стереть. Кто быстрее справится с заданием.

10. «Разобранные ручки».

Ведущий: Перед вами лежат «запчасти» от шариковых ручек. Я попрошу вас их собрать. Кто быстрее.

11. Игра "Аплодисменты".

Мы разучим наши фирменные аплодисменты. Повторяйте за мной. Пошёл мелкий дождь — хлопаем одним пальцем по ладошке. Дождь стал усиливаться — хлопаем двумя пальцами по ладони. Стал еще сильнее — хлопаем тремя пальцами по ладони. Пошёл сильный дождь — четыре пальца хлопают по ладони. Начался ливень — всей ладонью».

А сейчас я предлагаю всем вместе исполнить песню «Улыбка». Нарисовать смеющегося смайлика и подарить его соседу справа.

До новых встреч!